

Organizator Natjecanja

Romb Marketing Strategy d.o.o.,  
Ulica Ivana Banjavčića 5, 10000 Zagreb,  
OIB: 27028569125, MB: 05194229.[1][2]

## PRAVILNIK SUPER TOP ILI FLOP – NACIONALNI EKIPNI KVIZ O SPORTSKOM ZNANJU

### I. OPĆE ODREDBE

#### Članak 1. (Naziv i tematika natjecanja)

1.1. Nacionalno ekipno prvenstvo u sportskom znanju „Super Top ili Flop“ (u daljnjem tekstu: Natjecanje) provodi se kroz sustav pub kvizova.

1.2. Tematika kviza je sport u najširem smislu. Kviz pokriva širok spektar općeg znanja. Krećemo od sportskih osnova i širimo se na film, glazbu, zemljopis, povijest, književnost, na sva područja opće kulture.

#### Članak 2. (Ciljevi natjecanja)

Ciljevi Natjecanja su:

- provjera i testiranje znanja iz područja općeg znanja i pop-kulture na temu sporta;
- popularizacija kviza, sporta i sportskih vrijednosti;
- poticanje sportskog duha i fair-playa;
- prepoznavanje i isticanje najvećih znalaca u Republici Hrvatskoj.

### II. EKIPE I SUDJELOVANJE

#### Članak 3. (Sastav ekipe)

3.1. Ekipe se sastoje od najmanje 3 (tri) i najviše 5 (pet) članova.

3.2. Natjecatelj tijekom cijelog Natjecanja može nastupati isključivo kao član jedne ekipe.

3.3. Ekipe sudjeluju na kvizu isključivo u gradu u kojem su se prijavile, sve do završetka kvalifikacijskog dijela Natjecanja.

3.4. Promjene članova ekipe moguće je izvršiti najkasnije 1 (jedan) sat prije početka kvalifikacijskog kviza.

3.5. Ekipe koje ostvari plasman u veliko finale nema pravo mijenjati članove za završni turnir.

#### Članak 4.

(Uvjeti za sudjelovanje)

4.1. Pravo sudjelovanja imaju sve punoljetne osobe koje se pravovremeno prijave.

4.2. Prijava se podnosi isključivo putem online prijavnice koja se nalazi na službenoj web stranici [topiliflop.com](http://topiliflop.com).

4.3. Po zaprimljenoj prijavi ekipa dobiva potvrdu sudjelovanja putem elektroničke pošte.

4.4. Sudjelovanje u Natjecanju je besplatno te se kotizacija ne naplaćuje.

4.5. Podnošenjem prijave ekipa potvrđuje da je upoznata sa sadržajem ovog Pravilnika te da iste u cijelosti prihvaća.

4.6. Broj ekipa u svakom gradu ograničen je na najviše 40 (četrdeset).

4.7. Prvih 40 (četrdeset) pravovaljano prijavljenih ekipa stječu pravo nastupa na kvizu; nakon popunjavanja navedenog kapaciteta prijave se zatvaraju.

### III. STRUKTURA NATJECANJA

#### Članak 5.

(Kvalifikacijske etape)

5.1. Kvalifikacijski kvizovi održavaju se u 8 (osam) različitih gradova u Republici Hrvatskoj.

5.2. U svakom gradu održava se jedan kvalifikacijski kviz.

5.3. Pet najbolje plasiranih ekipa iz svakog grada ostvaruje pravo nastupa u velikom finalu.

#### Članak 6.

(Finale)

6.1. U velikom finalu sudjeluju po 5 (pet) najbolje plasiranih ekipa iz svakog grada.

6.2. Finalni turnir održava se u Zagrebu, a o točnoj lokaciji i terminu održavanja Organizator će sudionike pravodobno obavijestiti putem službene web stranice [topiliflop.com](http://topiliflop.com).

#### IV. PROVEDBA KVIZOVA

##### Članak 7. (Format i trajanje)

7.1. Svaki pojedinačni kviz sastoji se od dvije runde, od kojih svaka traje 45 (četrdeset pet) minuta.

7.2. Kvizovi se održavaju utorkom, srijedom i subotom, uoči večernjih termina utakmica nogometne Lige prvaka i SuperSport HNL-a.

##### Članak 8. (Pitanja i bodovanje)

8.1. Broj pitanja, raspored kategorija te sustav bodovanja određuje Organizator.

8.2. Svaka runda nosi određeni broj bodova, a pobjednik je ekipa koja na kraju kviza ostvari najveći broj bodova.

8.3. Organizator utvrđuje točne odgovore na pitanja te zadržava pravo prilagodbe sustava natjecanja, uz poštivanje načela jednakosti svih ekipa.

8.4. Ekipe odgovore predaju u formatu i na način koji odredi Organizator.

8.5. U slučaju da dvije ili više ekipa ostvare jednak broj bodova, provodi se dodatno pitanje ili skup dodatnih pitanja sve dok se ne odredi pobjednik.

#### V. PRAVILA NATJECANJA I DISCIPLINA

##### Članak 9. (Zabranjene radnje)

Tijekom trajanja kviza strogo je zabranjeno korištenje mobilnih telefona, pretraživanje interneta, komunikacija s osobama izvan ekipe te korištenje drugih pisanih ili digitalnih pomagala.

##### Članak 10. (Posljedice kršenja pravila)

10.1 Svaki pokušaj varanja, ometanja Natjecanja ili nepoštenog sudjelovanja povlači za sobom diskvalifikaciju ekipe.

10.2. Organizator ima pravo provoditi dodatne mjere radi provjere regularnosti Natjecanja.

#### VI. NADZOR I ODLUKE ORGANIZATORA

##### Članak 11.

(Ovlasti organizatora)

11.1. Organizator imenuje glavno povjerenstvo zaduženo za nadzor nad provedbom kvizova.

11.2. Povjerenstvo rješava sve sporove, žalbe i upite nastale tijekom Natjecanja.

11.3. Odluke Organizatora i glavnog povjerenstva su konačne i obvezujuće za sve sudionike.

## VII. ZAVRŠNE ODREDBE

### Članak 12.

(Izmjene Pravilnika)

12.1. Organizator zadržava pravo izmjene i dopune ovog Pravilnika.

12.2. Sve izmjene i dopune bit će sudionicima dostavljene odnosno objavljene prije održavanja sljedećeg kviza.

### Članak 13.

(Stupanje na snagu)

Ovaj Pravilnik stupa na snagu danom objave, a ekipe ga prihvaćaju samim sudjelovanjem u Natjecanju.

## DOPUNE PRAVILNIKA

## NACIONALNI EKIPNI PUB KVIZ U SPORTSKOM ZNANJU

## VIII. ŽALBENI POSTUPAK

### Članak 14.

(Podnošenje žalbe)

14.1. Žalba na pitanje, odgovor, bodovanje ili bilo koji dio provedbe kviza može se podnijeti isključivo odmah po završetku kviza, prije objave konačnih službenih rezultata.

14.2. Žalba se podnosi u pisanom obliku ovlaštenom sucu ili članu povjerenstva.

14.3. Žalba mora sadržavati naziv ekipe, jasno naznačen opis spornog elementa te kratko obrazloženje razloga žalbe.

Članak 15.  
(Rješavanje žalbe)

- 15.1. Povjerenstvo je dužno bez odgađanja razmotriti uredno podnesenu žalbu.
- 15.2. Odluka povjerenstva donosi se prije službene objave rezultata.
- 15.3. Nakon donošenja odluke povjerenstva rezultati postaju konačni, a daljnje žalbe se ne razmatraju.
- 15.4. Postupanje povjerenstva je nepristrano, a njegove odluke su konačne.

IX. NAGRADE I FINANCIRANJE

Članak 16.  
(Nagrade po kvalifikacijskim kolima)

- 16.1. U sklopu svakog od 8 (osam) kvalifikacijskih kola dodjeljuju se sponzorske i novčane nagrade.
- 16.2. Sponzorske nagrade dodjeljuju partneri Natjecanja i mogu uključivati robne pakete ili druge prigodne nagrade.
- 16.3. Novčane nagrade isplaćuju se putem Aircash koda na Aircash karticu.
- 16.4. Za svako kvalifikacijsko kolo predviđene su novčane nagrade u iznosu kako slijedi:
  - za 1. mjesto: iznos od 500,00 €
  - za 2. mjesto: iznos od 300,00 €
  - za 3. mjesto: iznos od 100,00 €
- 16.5. Točni iznosi i struktura nagrada potvrđuju se i objavljuju uoči početka prvog kvalifikacijskog kola Natjecanja.

Članak 17.  
(Nagrade finala)

- 17.1. U finalu Natjecanja dodjeljuju se sponzorske i novčane nagrade za plasmane kako slijedi:
  - za 1. mjesto: iznos od 30.000,00 €
  - za 2. mjesto: iznos od 15.000,00 €
  - za 3. mjesto: iznos od 10.000,00 €
- 17.2. Detaljna struktura nagradnog fonda, uključujući točne iznose po kategorijama, bit će službeno objavljena prije početka prvog kvalifikacijskog kola.

Članak 18.  
(Proračun i objava nagradnog fonda)

- 18.1. Ukupni nagradni fond Natjecanja, uključujući robne i novčane nagrade, bit će utvrđen naknadno.

18.2. Organizator će o svim elementima nagradnog fonda pravodobno obavijestiti sve ekipe, najkasnije prije početka prvog kvalifikacijskog kola.

## X. AUDIO I VIDEO MATERIJALI

### Članak 19.

(Snimljeni materijali i prava organizatora)

19.1. Organizator ima pravo snimati i koristiti video materijale, audio snimke, fotografije te druge medijske i promotivne sadržaje nastale tijekom bilo kojeg dijela Natjecanja.

19.2. Snimanje može obuhvaćati ekipe, njihove članove, prostor održavanja, natjecateljsku atmosferu te samu izvedbu kviza.

### Članak 20.

(Korištenje materijala)

20.1. Materijali iz članka 19. mogu se koristiti u svrhu promocije Natjecanja, sponzora i partnera, medijskog praćenja, arhiviranja i dokumentiranja događaja, kao i za objave na društvenim mrežama, promotivnim kanalima i u medijima.

20.2. Sudjelovanjem u Natjecanju ekipe pristaju na korištenje navedenih materijala bez prava na naknadu.

### Članak 21.

(Zabrana neovlaštenog snimanja)

21.1. Natjecateljima i ekipama nije dopušteno samostalno audio ili video snimanje kviza bez prethodne pisane suglasnosti Organizatora.

21.2. Neovlašteno snimanje predstavlja povredu ovog Pravilnika i može rezultirati sankcijama, uključujući diskvalifikaciju ekipe.

## XI. ZAVRŠNA ODREDBA

### Članak 22.

Dopune čine sastavni dio Pravilnika Natjecanja „Super Top ili Flop“ te stupaju na snagu istog dana kada i osnovni dokument.